

# カウンターバック

## 概要

- ・プレイ人数…2人
- ・ゲーム内容…相手のチップ3枚の裏側を当てるゲーム

## 勝利条件

- ・先に相手のチップ3枚全ての裏側を当てたプレイヤーが勝利。

## ゲームフロー

- ①ジャンケンで先攻、後攻を決める。  
チップを混ぜてばらまく。  
先攻のプレイヤーから順番に、ばらまいた場のチップの中からチップを3枚ずつ手元に集めて並べる。この時、3枚のチップの表裏の向きは変えず、相手に裏側を見せないようにする。
- ②各プレイヤーは、自分のチップ3枚の裏側を確認する。(相手には見せない)
- ③先攻から順番に1ターンずつプレイする。(1ターンのプレイ内容参照)
- ④どちらかのプレイヤーが、「勝負予想」で相手のチップ3枚全ての裏側を当てたらゲーム終了。  
(順番は当てなくてOK)

## 1ターンのプレイ内容

- ・下記の①の行動と、②か③どちらかの行動の2つを行う。  
もしくは、④だけの行動をすることができる。
- ①場のチップあさり  
→場のチップを1枚取り、裏側を確認する。(相手には裏側を見せない)
- ②正面予想(数字、J)  
→数字とその数字の柄を宣言する。(1～3は水玉、4～6は市松、7～9は花)  
相手は手持ちのチップの裏側を確認し、柄が合っているチップの枚数を「バイト」。  
数字(J)が合っているチップの枚数を「イート」で答える。  
→例)2バイト、1イート
- ③背面予想(マーク)  
→マークを宣言する。  
相手は手持ちのチップの裏側を確認し、マークが合っているチップの枚数を「イート」で答える。
- ④勝負予想  
→3枚のチップの裏側を予想する。(順番は当てなくてOK)  
相手は手持ちのチップの裏側を確認し、3枚全ての予想が合っている場合は「正解」。  
それ以外の場合は「不正解」と答える。(合っている枚数は答えなくてOK)